

Dracula

Esercito	Ag	Composizione
IV 65- Valacchi o Moldavi	0	1x3Cv (Com.),3x2LH, 2x3Bw, 5x2Ps,1x5Wb
IV18 - Lituani o Samogizi	2	1x3Cv o 2Lh(Com.)1x3Cv o 2Lh ,6x2LH,2x3Ax,2x2Ps
IV43A - Tardo Ungheresi	2	1x3Kn(Com.)1x3Kn7x2LH,1x4Sp,2x2Ps o 3 Bw
IV43C - Tardo Ungheresi	4	1x3Kn(Com.)2x6Kn,3x2LH,1x4Cb,1x4Sp o 4Bd o 5Wb,2x2Ps o 3Bw,2x2Ps o WWG
IV47 - Orda D'oro	2	1x3Cv (Com.),3x3Cv,6x2LH,1x3Bw, 1x3Bw o o4Cb o 3Wb o 2Lh
IV55B- Osmani	4	1x3Cv (Com.),3x3Cv,4x2LH,1x4Bw,2x2Ps, 1xArt
IV66 - Tardo Polacchi	4	1x3Kn(Com.),3x3Kn,4x3Cv,1x2LH,1x3Bd o 2Lh,1x8Cb,1x WWG o 8Cb

Nota : per Tutti il terreno è : FORESTA

Le cavalieri leggere (LH) non vengono uccise al tiro : se superate ripiegano , se doppiate scappano .

Si Utilizzano i " terreni ballerini "

Sono state modificate le aggressività per penalizzare gli eserciti più performanti